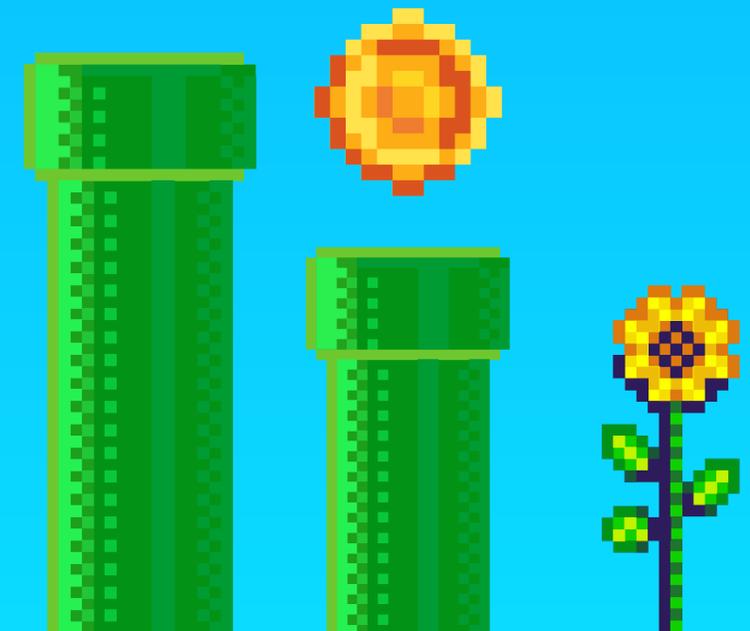




VIDEO GAME THERAPY



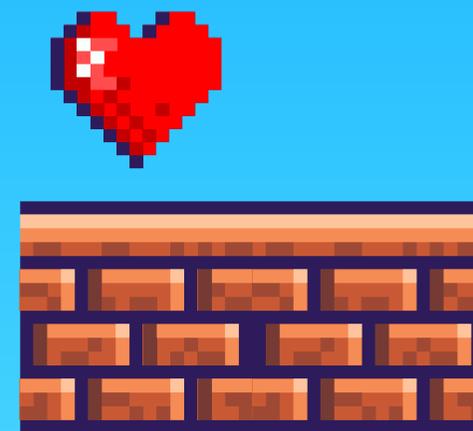
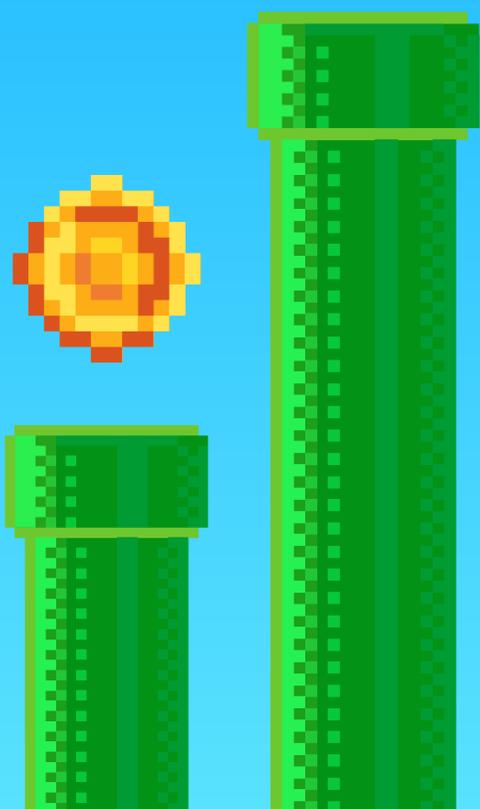
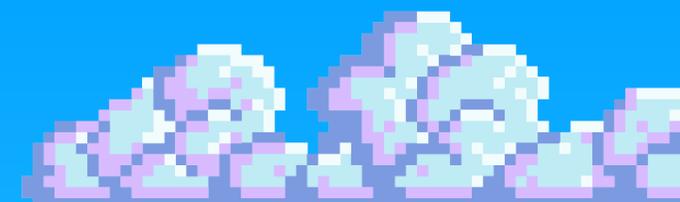
LET'S PLAY!

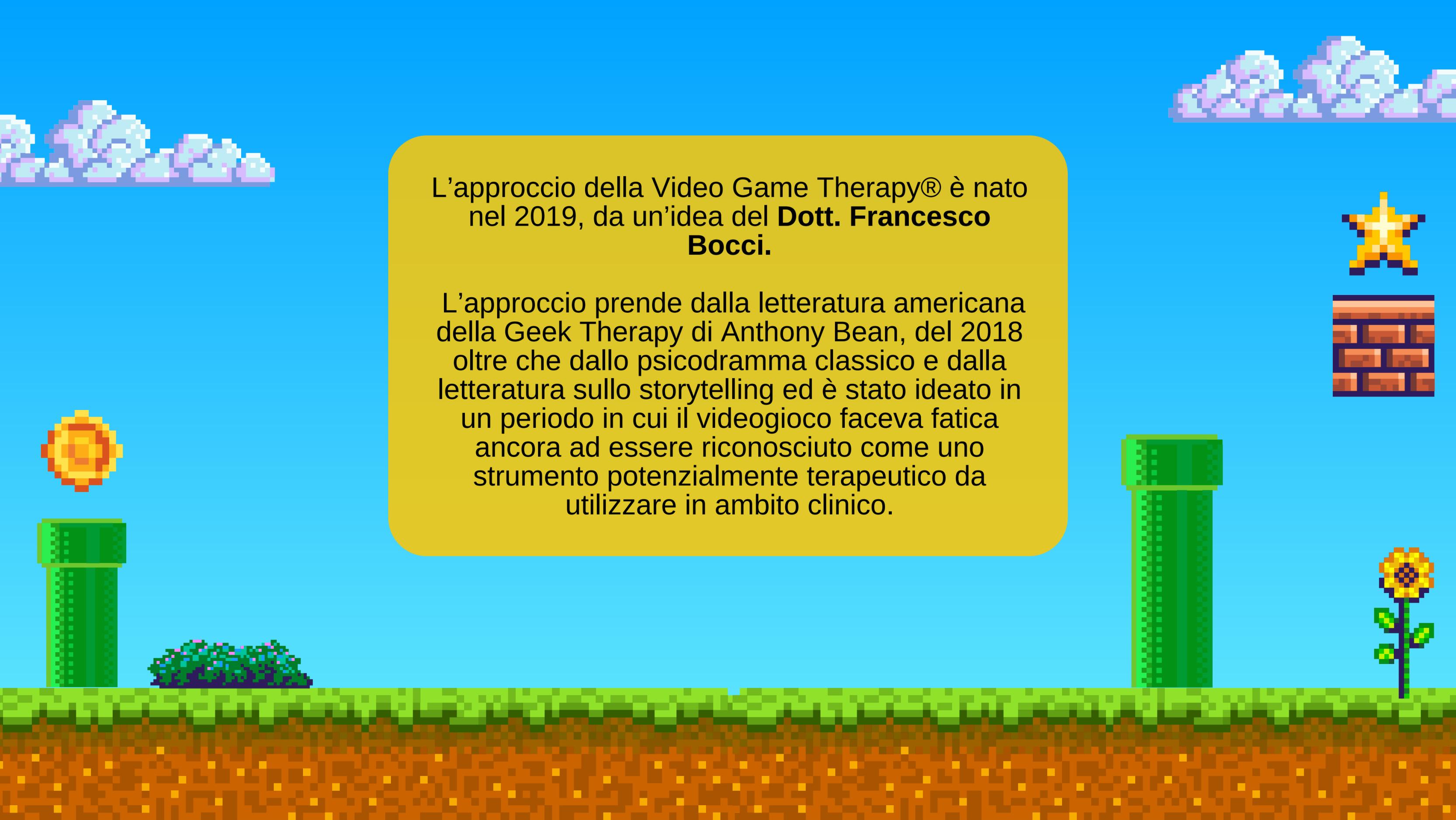


Cos'è la Video Game Therapy?

La **V. G. T. - Video Game Therapy®** è un approccio psicologico integrato, che permette di intraprendere un lavoro di contenimento emotivo e di autoregolazione cognitiva, ricorrendo al videogioco commerciale per instaurare uno stato di equilibrio mentale e di benessere nel paziente, così da favorire l'insight e portarlo a riflettere su alcuni aspetti salienti del proprio carattere e del proprio stile di vita che emergono nel setting di gioco.

E' uno strumento particolarmente versatile, idoneo ad essere utilizzato con pazienti di un ampio spettro d'età: bambini o ragazzi, giovani adulti ed adulti,





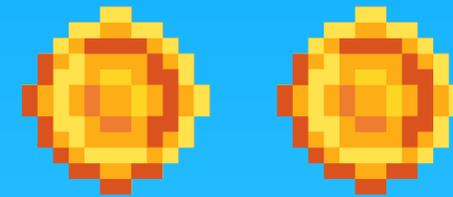
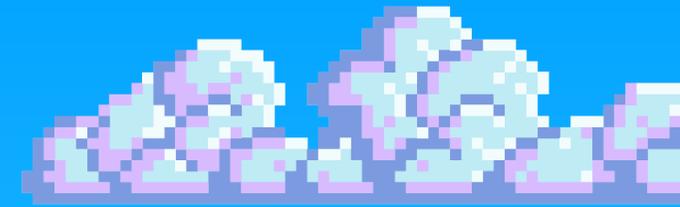
L'approccio della Video Game Therapy® è nato nel 2019, da un'idea del **Dott. Francesco Bocci**.

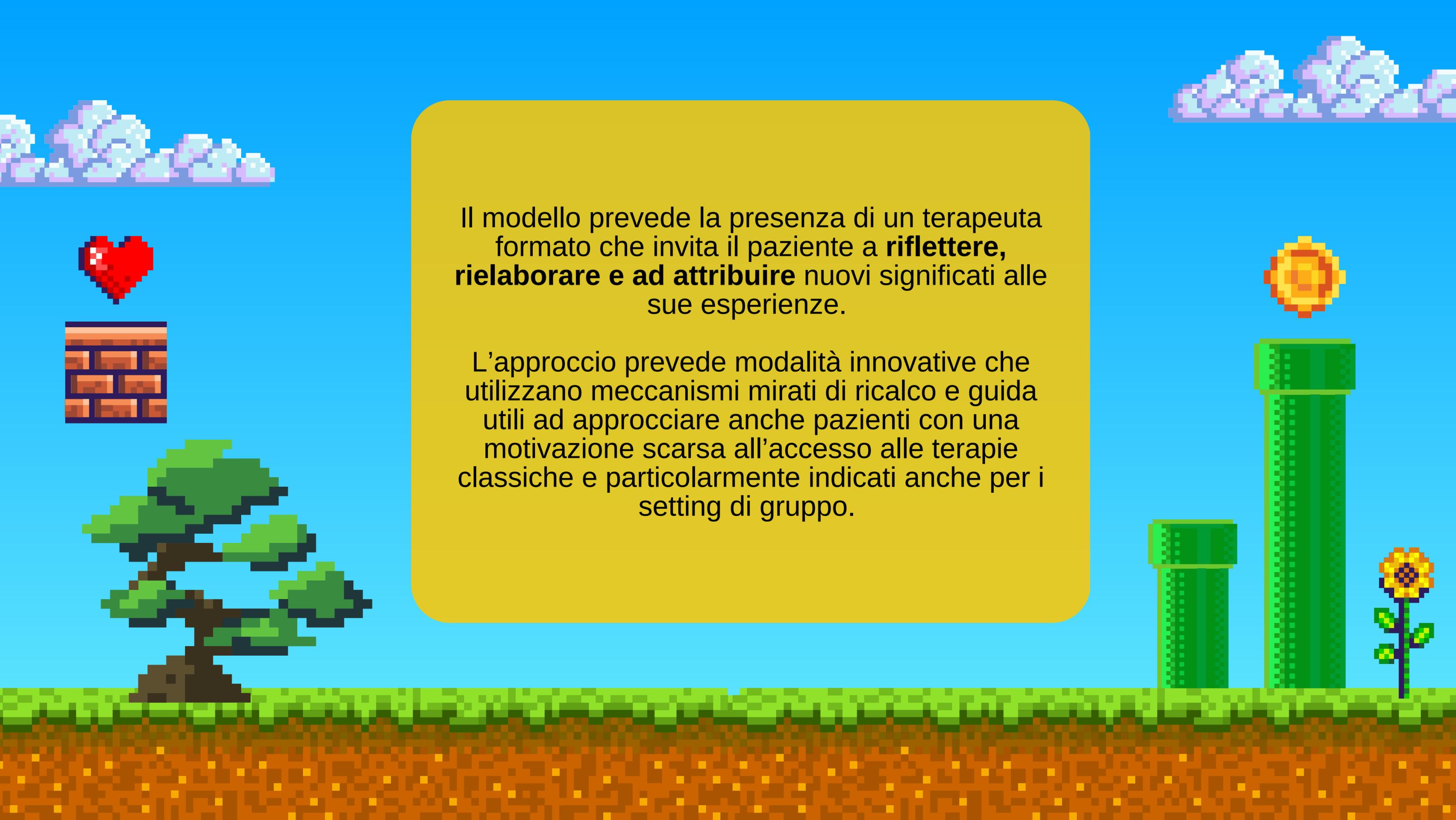
L'approccio prende dalla letteratura americana della Geek Therapy di Anthony Bean, del 2018 oltre che dallo psicodramma classico e dalla letteratura sullo storytelling ed è stato ideato in un periodo in cui il videogioco faceva fatica ancora ad essere riconosciuto come uno strumento potenzialmente terapeutico da utilizzare in ambito clinico.

Perchè scegliere la VGT?

I videogiochi offrono la possibilità di interagire in uno scenario immaginario, concretizzato visivamente grazie al supporto video-digitale. In tale scenario, il paziente può esprimere gli aspetti salienti di **sé** in assoluta libertà e con meno difese rispetto al ricorso esclusivo al dialogo, grazie anche alle proprietà immersive del videogioco.

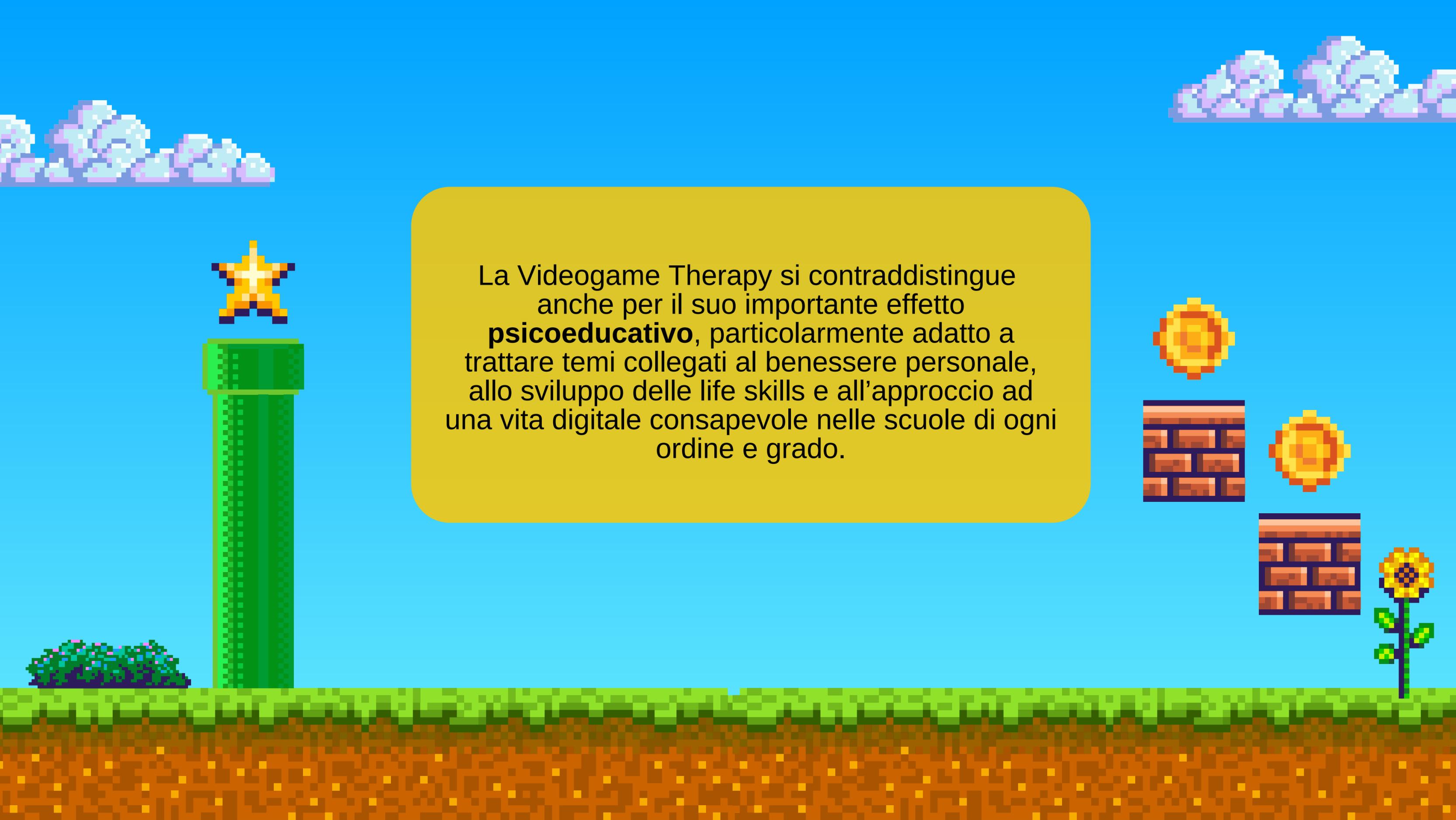
L'esperienza ludica, particolarmente spontanea può favorire l'attivazione dell'esperienza di **FLOW**, nel quale i due emisferi sono in equilibrio rispetto alle sfide ed agli obiettivi che il gioco richiede ed interagiscono tra loro in modo equilibrato.





Il modello prevede la presenza di un terapeuta formato che invita il paziente a **riflettere, rielaborare e ad attribuire** nuovi significati alle sue esperienze.

L'approccio prevede modalità innovative che utilizzano meccanismi mirati di ricalco e guida utili ad approcciare anche pazienti con una motivazione scarsa all'accesso alle terapie classiche e particolarmente indicati anche per i setting di gruppo.



La Videogame Therapy si contraddistingue anche per il suo importante effetto **psicoeducativo**, particolarmente adatto a trattare temi collegati al benessere personale, allo sviluppo delle life skills e all'approccio ad una vita digitale consapevole nelle scuole di ogni ordine e grado.

I contesti della VGT

Al momento numerose realtà sul territorio italiano (Scuole, Enti del terzo settore, ASL ed ASST) stanno attivamente utilizzando il modello della VideoGame Therapy® in contesti di **terapia e prevenzione** oltre che nell'ambito della **cura** e della **promozione del benessere**.

